

## Toestemming voor het uitvoeren van werkzaamheden Everingse Binnendijk Oudelande

Waterschap Scheldestromen heeft een (water)vergunning verleend. Het waterschap geeft hiermee toestemming voor het uitvoeren van het plaatsen van een waterput en het leggen van een waterleiding aan de Everingse Binnendijk in Oudelande. De vergunning is geregistreerd onder zaaknummer WV122.0210.

### *Waarom publiceert het waterschap dit bericht?*

Een watervergunning wordt bij het waterschap aangevraagd om toestemming te krijgen om iets te (ver)bouwen, slopen, kappen of aan te leggen. Met dit bericht laat het waterschap u weten dat er misschien iets verandert in uw omgeving.

### Vragen?

Stuur een e-mail naar [info@scheldestromen.nl](mailto:info@scheldestromen.nl) of bel 088-2461000.

### *Bent u het niet eens met de vergunning?*

U kunt het waterschap tot 22 juni 2022 laten weten dat u het niet eens bent met de vergunning. Dit heet bezwaar maken. U kunt bezwaar maken als de vergunning tegen uw belangen ingaat. In deze periode kunt u ook de documenten met informatie over de vergunning per e-mail opvragen via [info@scheldestromen.nl](mailto:info@scheldestromen.nl) onder vermelding van het zaaknummer WV122.0210. Op afspraak kun u de documenten bekijken in één van de waterschapskantoren. De openingstijden en de bezoekadressen vindt u op <https://scheldestromen.nl/contact>.

### *Wilt u de start van de activiteiten tegenhouden?*

Wanneer de activiteiten niet kunnen worden teruggedraaid, dan kunt u Rechtbank Zeeland-West-Brabant vragen de start van de activiteiten tegen te houden voordat het waterschap een besluit heeft genomen over uw bezwaar. Dit heet het indienen van een verzoek om een voorlopige voorziening. Dit kan schriftelijk of online via <https://mijn.rechtspraak.nl/start/burger#:Beroep-bij-de-rechtbank> van de rechtbank. Voor meer informatie hierover kunt u de rechtbank bellen via telefoonnummer 088 361 60 00. U moet voor het indienen van een verzoek om een voorlopige voorziening een bedrag aan de rechtbank betalen.