



**Gemeente Amsterdam -
ontwerpbesluiten omgevingsvergunning
en hogere waarde Wet geluidhinder -
Lindenhoevestraat 4, Amsterdam**



Ontwerpbesluiten (kennisgeving)

1. Omgevingsvergunning
2. Hogere waarde(n) Wet geluidhinder

In de buurt van Lindenhoevestraat 4, 1096 AG Amsterdam (Bajeskwartier, gebouw A).

Het oprichten van een gebouw met een mix van studentenwoningen (280 studentenkamers) en 'Not for tourists hotel' met maximaal 200 kamers en maximaal 270 bedden, waarvan circa 80% voor verblijf van minimaal 1 maand (extended stay) en circa 20% voor verblijf van minimaal 1 dag met een gemiddelde duur van 2 weken (kort verblijf) voor de doelgroep internationale studenten, trainees en graduates en young talents en expats op de locatie in de buurt van Lindenhoevestraat 4, 1096 AG Amsterdam (Bajeskwartier, gebouw A), ingekomen op 29 mei 2020, Z2020-O001921 / 5200013.

De ontwerpbesluiten en de bijbehorende gegevens liggen van 1 april 2021 t/m 13 mei 2021, tijdens de openingstijden, ter inzage bij het loket van stadsdeel Oost. Voor de openingstijden kunt u bellen met 14020.

Niet mee eens?

Bent u het niet eens met de ontwerpbesluiten dan kunt u, gedurende de zes weken dat de ontwerpbesluiten ter inzage liggen, een zienswijze indienen. Dit kan schriftelijk of mondeling.

Stuur uw zienswijze naar:

Het dagelijks bestuur van de bestuurscommissie van stadsdeel Oost.

T.a.v. Afdeling VTH , Team vergunningen

Postbus 94801

1090 GV AMSTERDAM

Of per mail naar: info.sdo@amsterdam.nl.

Vermeld in uw zienswijze altijd:

- uw naam, adres en telefoonnummer;
- de datum waarop u de zienswijze schrijft en uw handtekening;
- het ontwerpbesluit waarop u een zienswijze indient, datum en kenmerk van het ontwerpbesluit;
- indien mogelijk een afschrift van het ontwerpbesluit waarop u een zienswijze indient;
- waarom u een zienswijze indient;
- dient iemand anders namens u een zienswijze in, stuur dan een machtiging mee.

Voor een mondelinge zienswijze kunt u contact opnemen met het stadsdeel. Dit kan op maandag t/m vrijdag.