



## Ontwerpomgevingsvergunning hondenhotel Oud Blaricummerweg 20, Huizen



Burgemeester en wethouders van de gemeente Huizen maken overeenkomstig artikel 3.10 van de Wet algemene bepalingen omgevingsrecht en afdeling 3.4 van de Algemene wet bestuursrecht bekend dat met ingang van 4 januari tot en met 14 februari 2013 de ontwerp omgevingsvergunning voor het afwijken van het bestemmingsplan en het oprichten van een inrichting voor een hondenhotel met maximaal 25 honden aan de Oud Blaricummerweg 20 in Huizen voor een ieder ter inzage ligt.

### Inhoud omgevingsvergunning:

De vergunning voorziet er in dat één van de bestaande bijgebouwen bij de woning kan worden gebruikt als nachtverblijf voor maximaal 25 honden en het terrein om de woning heen kan worden gebruikt als speelweiden. Aan het gebruik van de speelweiden zijn voorschriften verbonden.

### Inkijken omgevingsvergunning:

De ontwerp omgevingsvergunningen voor het hondenhotel aan de Oud Blaricummerweg 20 liggen ter inzage op het gemeentehuis bij het Klantcontactpunt (centrale receptie). Dit Klantcontactpunt is geopend op ma, di, do: 08.30 – 17.00, wo: 07.30 – 19.30 en vr: 08.30 – 16.00 uur.

De ontwerp omgevingsvergunningen zijn in elektronische vorm te raadplegen via de gemeentelijke website: [www.huizen.nl](http://www.huizen.nl). Door te klikken op 'Over Huizen', vervolgens op 'Actuele projecten' en dan op 'hondenhotel Oud Blaricummerweg 20', kunt u de ontwerp omgevingsvergunning raadplegen.

De ontwerp omgevingsvergunning is tevens in elektronische vorm te raadplegen op de landelijke website <http://www.ruimtelijkeplannen.nl/web-roo/?planidn=NL.IMRO.0406.PBHONDENHTLOBLW20-OW01>

### Reageren:

In de periode van 4 januari tot en met 14 februari 2013 kan een ieder schriftelijk dan wel mondeling zienswijzen indienen bij burgemeester en wethouders, postbus 5, 1270 AA, Huizen. Indien u mondeling zienswijzen wenst kenbaar te maken, kunt u contact opnemen met het team Beleid van de afdeling Omgeving (tel nr. 035 - 52 81 276).

*Huizen, 3 januari 2013*