
Beëindiging Regeling tegemoetkoming schade kalvermesters BSE 1996

LNV

23 december 1996/Nr. J. 9612101

De Minister van Landbouw,
Natuurbeheer en Visserij,

Besluit:

Artikel I

Aan artikel 7 van de Regeling tegemoetkoming schade kalvermesters BSE 1996¹ wordt toegevoegd: en vervalt met ingang van 1 februari 1997.

Artikel II

Deze regeling treedt in werking met ingang van de tweede dag na dagtekening van de Staatscourant waarin zij wordt geplaatst.

Deze regeling wordt met de toelichting in de Staatscourant geplaatst.

's-Gravenhage, 23 december 1996.

De Minister van Landbouw,
Natuurbeheer en Visserij,
J.J. van Aartsen.

¹ Stcrt. 88.

Toelichting

Met ingang van 10 mei 1996 is de Regeling tegemoetkoming schade kalvermesters BSE 1996 in werking getreden. Die regeling voorziet erin kalvermesters die ten gevolge van de maatregelen die zijn getroffen tegen

kalveren afkomstig uit het Verenigd Koninkrijk, zijn geconfronteerd met leegstand op hun mesterij, aanspraak te geven op een tegemoetkoming in de met die leegstand verband houdende schade.

Inmiddels is de periode waarover de tegemoetkoming ten hoogste kon worden berekend, verstreken. Alle kalvermesterijen waar zich ten tijde van bovenbedoelde maatregelen Britse kalveren bevonden, zijn aan de hand van identificatie- en registratiegegevens van de kalveren bekend. Kennelijk hebben niet alle kalvermesters een aanvraag ingediend.

Thans is het om administratieve en boekhoudkundige redenen gewenst de werkingsduur van de tegemoetkomingsregeling, die naar zijn aard tijdelijk van karakter is, te beëindigen. Het feit dat kennelijk niet alle gegadigden van de regeling gebruik hebben gemaakt, vereist een zorgvuldige beëindiging. Om die reden is een zodanige beëindigingsdatum – 1 februari 1997 – in de regeling opgenomen dat voor de betrokken kalvermesters nog voldoende gelegenheid bestaat alsnog een aanvraag in te dienen. Bovendien zullen die kalvermesters hierover nogmaals worden aangeschreven.

De Minister van Landbouw,
Natuurbeheer en Visserij,
J.J. van Aartsen.