

Besluit - Achterweg 1a in Biervliet

Burgemeester en Wethouders van de gemeente Terneuzen hebben op 18 september 2026 een besluit genomen op de aanvraag met zaaknummer **Z2026-00001151** voor het bouwen van een nieuwe loods op locatie **Achterweg 1a in Biervliet**.

De vergunning is verleend.

Het besluit betreft de volgende onderdelen:

- het bouwen van een bouwwerk

Ingevolge de Algemene wet bestuursrecht kunnen belanghebbenden binnen zes weken na datum bekendmaking (18 september 2026) tegen het besluit een bezwaarschrift indienen bij het College van Burgemeester en Wethouders. Het bezwaarschrift moet zijn ondertekend en dient ten minste te bevatten: naam en adres van de indiener, de dagtekening, een omschrijving van het besluit waartegen het bezwaar is gericht en de gronden waarop het bezwaarschrift rust. Het indienen van een bezwaarschrift schorst de werking van een vergunning niet. Als onmiddellijke spoed dit vereist kunnen belanghebbenden ook een voorlopige voorziening vragen. Dat kan bij de voorzieningenrechter van de Rechtbank Zeeland-West-Brabant, team bestuursrecht Breda, Postbus 90006, 4800 PA Breda. Voorwaarde is dat de aanvrager van een voorlopige voorziening een bezwaarschrift heeft ingediend. De voorzieningenrechter kan bijvoorbeeld een regeling treffen voor de periode dat het bezwaarschrift nog in behandeling is. De indiener van een verzoek om voorlopige voorziening moet griffierechten betalen.

Het aanvragen van ter inzage liggende stukken doet u online. Ga hiervoor naar terneuzen.nl en zoek op 'bouwtekeningen opvragen of inzien'. Via het formulier 'Nieuwe aanvraag of vergunning inzien' kunt u de stukken opvragen. U ontvangt de gevraagde stukken binnen 3 werkdagen per e-mail. U kunt de stukken niet meer aan de publieksbalie komen inzien.

Voor meer informatie of met vragen kunt u contact opnemen met team Vergunningen en Planologie via tel. 14 0115.

Terneuzen, 24 september 2026

Burgemeester en Wethouders,

S.I.L. (Steven) de Waal, gemeentesecretaris

F.M. (Franc) Weerwind, burgemeester