

Verleende omgevingsvergunning voor het vestigen van een bedrijf aan Akkerwinde 1, 8607 CC Sneek, Sneek (SNE00) C 5277

De gemeente Súdwest-Fryslân heeft een omgevingsvergunning met buitenplanse omgevingsplanactiviteit verleend. De gemeente geeft hiermee toestemming voor het vestigen van een bedrijf aan Akkerwinde 1, 8607 CC Sneek, Sneek (SNE00) C 5277.

Het besluit is verzonden op 20-07-2026.

Het zaaknummer is CLZ-00109328.

Vergunningen kunnen worden ingezien. Hiervoor kunt u contact opnemen met Team Vergunningen via telefoonnummer 14 0515 of via e-mail aan omgeving@sudwestfryslan.nl.

Bent u het niet eens met dit besluit?

Bent u het niet eens met dit besluit? Dan kunt u hiertegen bezwaar maken. U doet dit door een brief te sturen naar het college van burgemeester en wethouders van de gemeente Súdwest-Fryslân. Let erop dat u reageert binnen zes weken na de verzenddatum van onze brief. Om uw bezwaar in behandeling te kunnen nemen, moet u reageren binnen voornoemde termijn van 6 weken.

In uw bezwaarschrift moet het volgende staan:

- uw naam en adres
- de datum
- het besluit waartegen u in bezwaar maakt
- de redenen waarom u in bezwaar maakt
- uw handtekening

Stuur uw brief naar:

Burgemeester en wethouders van de gemeente Súdwest-Fryslân

T.a.v. Team Vergunningen

Postbus 10.000

8600 HA SNEEK

U kunt ook digitaal bezwaar maken via www.sudwestfryslan.nl. Daarvoor heeft u wel een elektronische handtekening (DigiD) nodig.

Wilt u de beslissing op uw bezwaar niet afwachten?

Als u bezwaar maakt, blijft ons besluit in ieder geval geldig totdat we over uw bezwaar hebben beslist. Wilt u de beslissing op uw bezwaar niet afwachten en snel duidelijkheid? Vraag dan de voorzieningenrechter om een voorlopige voorziening.

Dit betekent dat de rechter snel naar uw verzoek kijkt en alvast een voorlopige uitspraak doet.

Het adres van de voorzieningenrechter is:

Voorzieningenrechter van de rechtbank Noord-Nederland, Postbus 150, 9700 AD Groningen.

U moet hiervoor wel kosten betalen. Vraag dit na bij de rechtbank.