

Verleende evenementenvergunning: Steendam

De burgemeester van de gemeente Midden-Groningen maakt bekend dat de volgende vergunning op grond van artikel 2:25 en 4:6 van de Algemene Plaatselijke Verordening (APV) en het evenementenbeleid is verleend.

Omschrijving: Zeskamp

Datum: 9 juli 2026

Locatie: Op het strand aan het Schildmeer in Steendam

Datum verzending: 3 juni 2026

Zaaknummer: 1674737

Bezwaar

Bent u het niet eens met dit besluit? Dan kunt u bezwaar maken.

U moet uw bezwaar indienen binnen **6 weken** na de verzenddatum. Bezwaar maken kan op twee manieren:

1. Digitaal (via DigiD)

U kunt digitaal bezwaar maken via www.midden-groningen.nl/bezwaar-en-beroep. Hiervoor heeft u **DigiD** nodig.

2. Per brief

U kunt uw bezwaarschrift afgeven op het gemeentehuis, of per post sturen naar:

De burgemeester van Midden-Groningen

Postbus 75

9600 AB Hoogezand

In uw bezwaarschrift zet u:

1. Uw naam en adres
2. De datum
3. Dat het gaat om bezwaar tegen dit besluit
4. Waarom u het niet eens bent met dit besluit

5. Uw handtekening. Bij digitaal bezwaar is uw DigiD voldoende.

Stuur als het kan een kopie van dit besluit mee.

Voorlopige voorziening in geval van bezwaar

Ook als u bezwaar maakt, gaat het besluit door. Wilt u uitvoering van het besluit voorkomen? Dan kunt u de voorzieningenrechter van de rechtbank Noord-Nederland vragen om een voorlopige voorziening. Dat is een tijdelijke beslissing van de rechter. Kunt u niet wachten op de uitkomst van het bezwaar? Vraag dan om deze tijdelijke beslissing. De rechter beslist alleen als er haast is en een tijdelijke oplossing nodig is. Let wel op dat u daarvoor moet betalen. De rechtbank kan u daar meer over vertellen.

Het adres is: Voorzieningenrechter van de rechtbank Noord-Nederland, sector bestuursrecht, Postbus 150, 9700 AD Groningen, telefoon 088 361 44 44.

Vragen?

Als u naar aanleiding van deze vergunning nog vragen heeft, dan kunt u bellen met een medewerker van het Contactplein van de gemeente Midden-Groningen via telefoonnummer 0598-373737.