

Ontvangen aanvraag - Punter 48 66, 8242 GL Lelystad

Gemeente Lelystad, ontvangen aanvraag omgevingsvergunning, Punter 48 66, 8242 GL Lelystad, het veranderen van de woning intern (trapgat maken)

Wij hebben op 20 april 2026 een aanvraag omgevingsvergunning ontvangen voor het veranderen van de woning intern (trapgat maken), op Punter 48 66, 8242 GL Lelystad. De aanvraag heeft dossiernummer 09953487029. Voor deze aanvraag volgen wij de reguliere voorbereidingsprocedure.

Waarom publiceert de gemeente dit bericht?

Een vergunning wordt bij de gemeente aangevraagd om toestemming te krijgen om iets te bouwen, gebruiken, verbouwen, slopen, kappen of aan te leggen. Met dit bericht laat de gemeente u weten dat er misschien iets verandert in uw omgeving.

Wat gebeurt er nu?

De gemeente gaat de aanvraag toetsen en beoordelen. Tijdens de toetsing kunnen aanvragen nog gewijzigd, ingetrokken of buiten behandeling gesteld worden.

Wanneer neemt de gemeente een besluit over de aanvraag van de vergunning?

De gemeente Lelystad neemt over het algemeen binnen 8 weken na ontvangst van de aanvraag een besluit. Het is mogelijk dat deze periode met 6 weken wordt verlengd. De gemeente heeft de aanvraag voor een vergunning ontvangen op 20-04-2026. De gemeente neemt daarover waarschijnlijk voor 15-06-2026 een besluit.

Heeft u vragen over de aanvraag van de vergunning?

U kunt de aanvraag van de vergunning bekijken en hierover vragen stellen. Het inzien van een aanvraag kan uitsluitend op afspraak. Houdt er in dat geval rekening mee dat de aanvraag nog kan wijzigen lopende de vergunningprocedure.

Voor het maken van een afspraak kunt u telefonisch contact opnemen met een medewerker van het team Omgevingsplan en vergunningen via telefoonnummer 14 0320.

Wanneer kunt u bezwaar maken?

U kunt bezwaar maken zodra de gemeente een besluit heeft genomen. Dit besluit wordt gepubliceerd op www.officielebekendmakingen.nl. Vanaf dat moment kunt u bezwaar indienen als de vergunning uw belangen raakt. Op dit moment is er nog geen besluit.