

Gemeente Altena - Toestemming voor het bouwen van 3 appartementsgebouwen tegenover Tienhont 22 in Sleeuwijk

De gemeente Altena heeft een omgevingsvergunning verleend. De gemeente geeft hiermee toestemming voor het bouwen van 3 appartementsgebouwen aan tegenover Tienhont 22 in Sleeuwijk (2025-041402).

De vergunning is verleend met een buitenplanse omgevingsplan activiteit.

Waarom publiceert de gemeente dit bericht?

Een omgevingsvergunning wordt bij de gemeente aangevraagd om toestemming te krijgen om iets te bouwen, verbouwen, slopen, kappen of aan te leggen. Met dit bericht laat de gemeente u weten dat er misschien iets verandert in uw omgeving. U kunt nu reageren als u het hier niet mee eens bent.

Bent u het niet eens met de vergunning?

De omgevingsvergunning is verzonden op 31-03-2026 . U kunt ons binnen 6 weken na de verzenddatum van het besluit laten weten dat u het niet eens bent met de vergunning. Dit heet bezwaar maken. U kunt bezwaar maken als de vergunning tegen uw belangen ingaat. In deze periode kunt u ook de documenten met informatie over de vergunning bekijken. Via de website van de gemeente Altena kunt u een informatieverzoek indienen om de vergunning digitaal te bekijken. Kijk daarvoor op gemeentealtena.nl/informatieverzoek of bel naar 0183 – 51 61 00.

U kunt uw bezwaarschrift sturen naar gemeente Altena, postbus 5, 4286 ZG Almkerk. Via de website www.gemeentealtena.nl kunt u ook digitaal uw bezwaarschrift indienen.

Wilt u de start van de activiteiten tegenhouden?

Wanneer de activiteiten niet kunnen worden teruggedraaid, dan kunt u de rechtbank Zeeland – West – Brabant vragen de start van de activiteiten tegen te houden voordat de gemeente een besluit heeft genomen over uw bezwaar. Dit heet het indienen van een verzoek om een voorlopige voorziening. Dit kan schriftelijk of online via de website van de rechtbank . U moet voor het indienen van een verzoek om een voorlopige voorziening een bedrag aan de rechtbank betalen. Meer informatie hierover kunt u vinden op www.rechtspraak.nl.