

Kennisgeving aanvraag omgevingsvergunning reguliere procedure, het plaatsen van een keet tenm behoefte van tijdelijke standplaatsen, Van Swietenlaan 1-3 te Groningen, kadastraal bekend HMN02 O 4302 te

Aanvraag vergunning voor het plaatsen van een keet tenm behoefte van tijdelijke standplaatsen aan Van Swietenlaan 1-3 te Groningen, kadastraal bekend HMN02 O 4302 te Groningen

De gemeente Groningen heeft een aanvraag voor een omgevingsvergunning reguliere procedure ontvangen. De vergunning is aangevraagd voor het plaatsen van een keet tenm behoefte van tijdelijke standplaatsen aan Van Swietenlaan 1-3 te Groningen, kadastraal bekend HMN02 O 4302 te Groningen, dossiernummer GRN-00030880

De volgende activiteiten zijn aangevraagd:

- Afwijken van regels in het omgevingsplan

Waarom publiceert de gemeente dit bericht?

Een omgevingsvergunning wordt bij de gemeente aangevraagd om toestemming te krijgen om iets te bouwen, verbouwen, slopen, kappen of aan te leggen. Met dit bericht laat de gemeente u weten dat er misschien iets verandert in uw omgeving. Dan kunt u op tijd reageren als u het hier niet mee eens bent.

Wanneer neemt de gemeente een besluit over de aanvraag van de vergunning?

De gemeente heeft de aanvraag voor een vergunning ontvangen op 3 februari 2026. Waarschijnlijk neemt de gemeente binnen 8 weken na datum ontvangst een besluit. Als de vergunning wordt verleend, publiceert de gemeente een nieuw bericht. Vanaf dat moment kunt u de documenten met informatie over de vergunning bekijken en hierop reageren. U kunt nu nog niet reageren.

Heeft u vragen over de aanvraag van de vergunning?

U kunt nu alvast de aanvraag van de vergunning bekijken en hierover vragen stellen. Hiervoor kunt u contact opnemen met de gemeente Groningen, afdeling VTH, Loket Bouwen en Wonen, Harm Buitenplein 1.

Onze actuele openingstijden, uitsluitend op afspraak, vindt u op onze website:

<https://gemeente.groningen.nl/bezoekadressen-en-openingstijden>.

Een afspraak kunt u maken via afspraak maken of telefoonnummer 14 050.