

## Vergunning voor het plaatsen van een tijdelijke woonunit aan Het Look 10A 5531CG Bladel

De gemeente Bladel heeft op 22-12-2025 een omgevingsvergunning verleend. De gemeente geeft hiermee toestemming voor het plaatsen van een tijdelijke woonunit aan Het Look 10A 5531CG Bladel. Het kenmerk van de gemeente voor deze zaak is ZBLA2025-002222.

### Waarom publiceert de gemeente dit bericht?

Met dit bericht laat de gemeente u weten dat er misschien iets verandert in uw omgeving. U kunt nu reageren als u het hier niet mee eens bent.

### Niet eens met dit besluit? Bezwaar mogelijk.

Belanghebbenden kunnen tegen het besluit een gemotiveerd bezwaarschrift indienen bij het college van burgemeester en wethouders, Postbus 11, 5530 AA Bladel. De termijn voor het indienen van een bezwaarschrift start op de dag nadat het besluit aan de aanvrager bekend is gemaakt en bedraagt 6 weken. Daarnaast kan - als er een spoedeisend belang is - de voorzieningenrechter van de rechtbank Oost-Brabant, Postbus 90125, 5200 MA 's-Hertogenbosch, verzocht worden een voorlopige voorziening (tot schorsing van het besluit) te treffen. Aan het indienen van een verzoek om voorlopige voorziening zijn kosten verbonden. Burgers kunnen ook digitaal een voorlopige voorziening vragen bij de rechtbank via <http://loket.rechtspraak.nl/bestuursrecht>. Kijk op deze site voor de voorwaarden. Het besluit ligt gedurende zes weken ter inzage. Inzage van stukken kan alleen op afspraak (via e-mail: [vergunningen@bladel.nl](mailto:vergunningen@bladel.nl) of telefoonnummer 0497-361636). Om stukken in te zien, moet minimaal twee werkdagen van tevoren een afspraak worden gemaakt. Dan zorgt de gemeente ervoor dat de stukken beschikbaar zijn.

### Heeft u vragen?

Heeft u vragen over vergunningen of meldingen? Of wilt u stukken inzien? Stuur dan een e-mail met daarin duidelijk uw vraag naar [vergunningen@bladel.nl](mailto:vergunningen@bladel.nl). De gemeente neemt dan contact met u op, maakt zo nodig een afspraak of zorgt dat stukken voor u beschikbaar komen.