

Toestemming voor het realiseren van een woning, Professor von Karmanstraat ongenummerd te Vaals, kadastraal bekend gemeente Vaals sectie A nummer 11215

De gemeente Vaals heeft een Omgevingsvergunning verleend. De gemeente Vaals geeft hiermee toestemming voor het realiseren van een woning op locatie Professor von Karmanstraat ongenummerd te Vaals, kadastraal bekend gemeente Vaals sectie A nummer 11215. Het betreft de volgende activiteit(en):

- het bouwen van een bouwwerk
- het aanleggen of veranderen van een uitweg

Is een uitgestelde inwerkingtreding op uw besluit van toepassing?

De verleende omgevingsvergunning treedt dan inwerking na 4 weken na publicatie.

Waarom publiceert de gemeente Vaals dit bericht?

Met dit bericht laat de gemeente Vaals u weten dat er misschien iets verandert in uw omgeving. U kunt nu reageren als u het hier niet mee eens bent.

Bent u het niet eens met de vergunning?

U kunt de gemeente Vaals tot 4 september 2025 laten weten dat u het niet eens bent met de vergunning. Dit heet bezwaar maken. U kunt bezwaar maken als de vergunning tegen uw belangen ingaat. In deze periode kunt u ook de documenten met informatie over de vergunning bekijken. Voor het inzien van de aanvraag kunt u gebruik maken van de volgende link: [Klik hier](#) Voor informatie over het bekijken van de documenten of andere vragen kunt u ook bellen. Dit kan via het telefoonnummer 043-3068568.

Wilt u de start van de activiteiten tegenhouden?

Wanneer de activiteiten niet kunnen worden teruggedraaid, dan kunt u de rechtbank Limburg vragen de start van de activiteiten tegen te houden voordat de gemeente Vaals een besluit heeft genomen over uw bezwaar. Dit heet het indienen van een verzoek om een voorlopige voorziening. Dit kan schriftelijk of online via <http://loket.rechtspraak.nl/bestuursrecht> van de rechtbank. Voor meer informatie kunt u de rechtbank bellen. Dit kan via het telefoonnummer 088-3612222. U moet voor het indienen van een verzoek om een voorlopige voorziening een bedrag aan de rechtbank betalen.