

Verleende omgevingsvergunning voor het bouwen van een berging, Molendijk 9 in Yerseke

De gemeente Reimerswaal heeft een omgevingsvergunning verleend. De gemeente Reimerswaal geeft hiermee toestemming voor het bouwen van een berging op het adres Molendijk 9 in Yerseke. Het betreft de volgende activiteit(en):

- Bouwactiviteit (omgevingsplan)
- afwijken van regels in het Omgevingsplan

Waarom publiceert de gemeente Reimerswaal dit bericht?

Een omgevingsvergunning wordt bij de gemeente aangevraagd om toestemming te krijgen om iets te bouwen, verbouwen, slopen, kappen of aan te leggen. Met dit bericht laat de gemeente Reimerswaal u weten dat er misschien iets verandert in uw omgeving. U kunt nu reageren als u het hier niet mee eens bent.

Bent u het niet eens met de vergunning?

U kunt de gemeente Reimerswaal tot 22 januari 2025 laten weten dat u het niet eens bent met de vergunning. Dit heet bezwaar maken. U kunt bezwaar maken als de vergunning tegen uw belangen ingaat. In deze periode kunt u ook de documenten met informatie over de vergunning in het gemeentehuis bekijken. Bezoek voor de openingstijden en het adres van de gemeente via de webpagina <https://www.reimerswaal.nl> met informatie over de openingstijden en het adres van de locatie van de gemeente Reimerswaal. Voor informatie over het bekijken van de documenten of andere vragen kunt u ook bellen. Dit kan via het telefoonnummer 0113 395 000.

Wilt u de start van de activiteiten tegenhouden?

Wanneer de activiteiten niet kunnen worden teruggedraaid, dan kunt u de rechtbank Zeeland West-Brabant vragen de start van de activiteiten tegen te houden voordat de gemeente Reimerswaal een besluit heeft genomen over uw bezwaar. Dit heet het indienen van een verzoek om een voorlopige voorziening. Dit kan schriftelijk of online via de website van de rechtbank. Voor meer informatie kunt u de rechtbank bellen. Dit kan via het telefoonnummer 088 361 60 00. U moet voor het indienen van een verzoek om een voorlopige voorziening een bedrag aan de rechtbank betalen.