

## **Ontwerpbesluit omgevingsvergunning, realiseren sorteerinstallatie, uitbreiden balenopslag en kantoor, plaatsen hekwerk en aanleg uitrit, Steinfurtstraat 15 8028PP Zwolle [Zaaknummer 0193ESUITE310512024]**

**Datum ontwerpbesluit:** 13-11-2024

**Datum publicatie:** 19-11-2024

**Locatie:** Steinfurtstraat 15 8028PP Zwolle, PreZero

**Zaakomschrijving:** het realiseren van een sorteerinstallatie, het uitbreiden van balenopslag en kantoor, plaatsen hekwerk en aanleggen uitrit

**Zaaknummer:** 0193ESUITE310512024

### **Wij hebben een ontwerpbesluit omgevingsvergunning genomen**

Burgemeester en wethouders van Zwolle maken bekend dat voor bovengenoemde aanvraag een ontwerpbesluit is genomen. Een ontwerp-omgevingsvergunning is een besluit dat we van plan zijn te nemen. Het definitieve besluit wordt na de periode van de zienswijze genomen.

### **Het ontwerpbesluit en de bijlagen bekijken?**

Dit kan vanaf de datum van deze publicatie tot zes weken daarna. U kunt de documenten op de volgende manieren bekijken:

- Digitaal via <https://mijnpublicaties.nl>

- Aan de balie, maak hiervoor een afspraak. Dit doet u via <https://www.zwolle.nl/contact> of bel naar 14 038. Wilt u hierbij het zaaknummer 0193ESUITE310512024 noemen?

### **Bent u het niet eens met dit ontwerpbesluit?**

U kunt uw mening of reactie geven over dit ontwerpbesluit. Dit noemen wij een zienswijze. U kunt uw mening of reactie geven vanaf de datum van deze publicatie tot zes weken daarna. Deze zienswijze kunt u op de volgende manieren indienen:

- Schriftelijke zienswijze stuurt u aan burgemeester en wethouders van de gemeente Zwolle, Postbus 10007, 8000 GA Zwolle

- Digitaal via [omgevingsvergunning@zwolle.nl](mailto:omgevingsvergunning@zwolle.nl)

- Voor een mondelinge zienswijze kunt u bellen naar telefoonnummer 14 038

### **Heeft u vragen?**

Neem dan contact op met ons via telefoonnummer 14 038 of mail naar [omgevingsvergunning@zwolle.nl](mailto:omgevingsvergunning@zwolle.nl). Wilt u hierbij het zaaknummer 0193ESUITE310512024 noemen?