

Kennisgeving besluit op het tijdelijk plaatsen van een woonunit, Poolserweg 3, 7104DC Winterswijk Meddo

Toestemming voor het tijdelijk plaatsen van een woonunit aan Poolserweg 3, 7104DC Winterswijk Meddo

De gemeente Winterswijk heeft per 13 juni 2024 een omgevingsvergunning verleend. De gemeente Winterswijk geeft hiermee toestemming voor het tijdelijk plaatsen van een woonunit aan Poolserweg 3, 7104DC Winterswijk Meddo.

Waarom publiceert Gemeente Winterswijk dit bericht?

Een omgevingsvergunning wordt bij de Gemeente Winterswijk aangevraagd om toestemming te krijgen om iets te bouwen, verbouwen, slopen, kappen of aan te leggen. Met dit bericht laat de gemeente Winterswijk u weten dat er misschien iets verandert in uw omgeving. U kunt nu reageren als u het hier niet mee eens bent.

Bent u het niet eens met de vergunning?

U kunt de Gemeente Winterswijk tot en met 25 juli 2024 laten weten dat u het niet eens bent met de vergunning. Dit heet bezwaar maken. U kunt bezwaar maken als de vergunning tegen uw belangen ingaat. In deze periode kunt u ook de documenten met informatie over de vergunning in het gemeentehuis bekijken. Voor informatie over het bekijken van de documenten of andere vragen kunt u bellen. Dit kan via het telefoonnummer 0543-543543. De behandelaar zal dan contact met u opnemen.

Voor de wijze waarop u een bezwaar kunt indienen verwijzen wij u naar onze website www.winterswijk.nl/bezwaar-maken.

Wilt u de start van de activiteiten tegenhouden?

Wanneer de activiteiten niet kunnen worden teruggedraaid, dan kunt u de rechtbank Gelderlandvragen de start van de activiteiten tegen te houden voordat de Gemeente Winterswijk een besluit heeft genomen over uw bezwaar. Dit heet het indienen van een verzoek om een voorlopige voorziening. Dit kan schriftelijk of online via de website van de rechtbank. Voor meer informatie kunt u de rechtbank bellen. Dit kan via het telefoonnummer 088 361 20 00. U moet voor het indienen van een verzoek om een voorlopige voorziening een bedrag aan de rechtbank betalen.