

## Kennisgeving besluit op aanvraag, Bisschopstraat 42 in Oldenzaal

De gemeente heeft op 1 februari 2023 een besluit genomen op de aanvraag met zaaknummer 2430-2023 op de locatie Bisschopstraat 42 in Oldenzaal. De vergunning is verleend. Het besluit betreft het:

- aanpassen van de pui aan voor- en achterzijde

### Inzage

De stukken liggen ook ter inzage bij het bouwloket in het gemeentehuis in Oldenzaal. Voor het inzien van de stukken moet u een afspraak maken via [bouwloket@oldenzaal.nl](mailto:bouwloket@oldenzaal.nl) onder vermelding van uw telefoonnummer.

### Procedure

Belanghebbenden kunnen op grond van de Algemene wet bestuursrecht gedurende zes weken na verzending van bovengenoemd besluit een gemotiveerd bezwaarschrift indienen bij het college van burgemeester en wethouders, postbus 354, 7570 AJ in Oldenzaal. Belanghebbenden kunnen ook digitaal bezwaar maken via <https://www.oldenzaal.nl/bezwaar>. Daarvoor moet u wel beschikken over een elektronische handtekening (DigiD). Als u ingelogd bent met DigiD kunt u het bezwaarschrift digitaal invullen. De termijn voor het indienen van een bezwaar start op 2 februari 2023.

Gelijktijdig kunnen belanghebbenden bij de voorzieningenrechter van de rechtbank, postbus 10067, 8000 GB in Zwolle een verzoek om voorlopige voorziening of schorsing doen. Een verzoek om voorlopige voorziening kunt u ook digitaal indienen bij genoemde rechtbank via <https://loket.rechtspraak.nl/bestuursrecht>. Daarvoor moet u wel beschikken over een elektronische handtekening (DigiD). Kijk op de genoemde site voor de precieze voorwaarden. Voor het in behandeling nemen van zo'n verzoek zijn griffierechten verschuldigd.

Voor meer informatie over bouwgerelateerde zaken (Wabo, milieu en sloop) kunt u contact opnemen via [bouwloket@oldenzaal.nl](mailto:bouwloket@oldenzaal.nl) of telefoonnummer (0541) 58 81 11. Voor meer informatie over zaken als APV, alcohol en verkeersbesluiten kunt u contact opnemen via [info@oldenzaal.nl](mailto:info@oldenzaal.nl) of telefoonnummer (0541) 58 81 11.