

Toestemming voor het bouwen van een tuinberging en carport aan Brigittadreef 5, 4333 RB Middelburg

Zaaknummer: D 396319

Burgemeester en wethouders van de gemeente Middelburg hebben een omgevingsvergunning verleend.

De gemeente Middelburg geeft hiermee toestemming voor **het bouwen van een tuinberging en carport aan Brigittadreef 5 te Middelburg**.

Waarom publiceert de gemeente Middelburg dit bericht?

Een omgevingsvergunning wordt bij de gemeente Middelburg aangevraagd om toestemming te krijgen om iets te bouwen, verbouwen, slopen, kappen of aan te leggen. Met dit bericht laat zij u weten dat er misschien iets verandert in uw omgeving. U kunt nu reageren als u het hier niet mee eens bent.

Bent u het niet eens met de vergunning?

U kunt de gemeente Middelburg tot en met **22 oktober 2023** laten weten dat u het niet eens bent met de vergunning. Dit heet bezwaar maken. U kunt bezwaar maken als de vergunning tegen uw belangen ingaat. In deze periode kunt u ook de documenten met informatie over de vergunning bij de gemeente Middelburg bekijken. Bezoek voor de openingstijden en het adres van de gemeente Middelburg de website <https://www.middelburg.nl/openingstijden-stadskantoor>. Voor informatie over het bekijken van de vergunning of andere vragen kunt u ook bellen. Dit kan via het telefoonnummer 0118-675 000.

Wilt u de start van de activiteiten tegenhouden?

Wanneer de activiteiten niet kunnen worden teruggedraaid, dan kunt u de Rechtbank Zeeland-West-Brabant vragen de start van de activiteiten tegen te houden voordat de gemeente Middelburg een besluit heeft genomen over uw bezwaar. Dit heet het indienen van een verzoek om een voorlopige voorziening. Dit kan schriftelijk of online via de website <https://www.rechtspraak.nl/Organisatie-en-contact/Organisatie/Rechtbanken/Rechtbank-Zeeland-West-Brabant>. Voor meer informatie kunt u de rechtbank bellen. Dit kan via het telefoonnummer 088 361 60 00. U moet voor het indienen van een verzoek om een voorlopige voorziening een bedrag aan de rechtbank betalen.