

Gemeente Dinkelland – Voornemen tot verkoop van een onroerende zaak op “bedrijventerrein De Mors te Ootmarsum” - Gemeenteblad en website

Het college van burgemeester en wethouders is voornemens om een onroerende zaak te verkopen aan Pro Merchandise. Het betreft grond welke is gelegen op bedrijventerrein De Mors te Ootmarsum en is voorzien van het kadastrale nummer gemeente Ootmarsum, sectie C, nummer 3316 (ged.) met een oppervlakte van ca. 925 m². Het college ziet af van het volgen van een selectieprocedure, tenzij andere serieuze gegadigden zich melden.

Waarom geen selectieprocedure?

De verkoop heeft plaatsgevonden conform het grondverkoopbeleid voor bedrijfskavels van de gemeente Dinkelland. Het betreft de verkoop van een restperceel waarvan de onderhandelingen al geruime tijd lopen. Vanwege de vorm en omvang van het perceel is het college van mening dat er sprake is van een levering waarvoor slechts één serieuze gegadigde in aanmerking komt en waarvoor zich bij de start van de uitgifte van dit perceel ook maar één gegadigde heeft gemeld.

Kortgeding

Iedere serieuze gegadigde die vindt dat hij ook voor een koopovereenkomst in aanmerking komt met betrekking tot een onroerende zaak op de lijst, dient uiterlijk binnen 20 kalenderdagen na publicatie een kort geding aanhangig te hebben gemaakt met betrekking tot die zaak bij de rechtbank Overijssel. Met het oog op de voortgang in deze verkooptrajecten en het verkrijgen van duidelijkheid, hanteren wij een termijn van 20 kalenderdagen. Deze termijn is een vervalttermijn.

Indien u een kort geding aanspant, verzoeken wij u ons dit binnen voornoemde termijn van 20 kalenderdagen schriftelijk mede te delen, bij voorkeur door het per e-mail opsturen van de conceptdagvaarding aan l.ottenhof@noaberkracht.nl.

Vragen?

Voor inhoudelijke vragen of meer informatie kunt u contact opnemen met de heer L.B.H. Ottenhof van het organisatieonderdeel Fysieke leefomgeving – Team Vastgoed & Grondzaken via het telefoonnummer 0541-854100.

Burgemeester en wethouders voornoemd