

Ontwerpbestemmingsplannen 'De Run 7000 ASML' en 'De Run 7000 ASML Geluid'

Burgemeester en wethouders maken bekend dat van vrijdag 24 juni 2022 tot en met donderdag 4 augustus 2022 ter inzage liggen:

1. Het ontwerpbestemmingsplan 'De Run 7000 ASML'
2. Het ontwerpbestemmingsplan 'De Run 7000 ASML Geluid'

Ontwerpbestemmingsplan 'De Run 7000 ASML'

ASML wil haar (hoofd)vestiging in Veldhoven uitbreiden. Het bedrijf maakt een grote groei door, omdat de vraag naar chipmachines mondiaal enorm is. Om deze groei voort te zetten, beoogt ASML op De Run 7000 verder uit te breiden. Het bestemmingsplan maakt deze uitbreidingen mogelijk.

Ontwerpbestemmingsplan 'De Run 7000 ASML Geluid'

Dit bestemmingsplan betreft een aanpassing van de geluidzone van ASML als gevolg van de uitbreiding die is opgenomen in het ontwerpbestemmingsplan 'De Run 7000 ASML'.

Hoe maakt u uw zienswijze kenbaar?

Tijdens de inzagetermijn kan iedereen schriftelijk (voorkeur) of mondeling op de ontwerpbestemmingsplannen reageren door een zienswijze in te dienen bij de [gemeenteraad van Veldhoven](#). Een schriftelijke zienswijze stuurt u per post naar de gemeenteraad van Veldhoven, postbus 10101, 5500 GA Veldhoven. Zet hierbij de datum, uw naam, adres en handtekening in de brief. Zienswijzen kunt u niet per e-mail indienen. In de zienswijze moet u duidelijk aangeven over welke onderdelen en over welk ontwerpbestemmingsplan het gaat. Voor het indienen van een mondelinge zienswijze kunt u een afspraak maken met de gemeente via telefoonnummer 14 040.

Hoe kunt u stukken inzien?

Alle stukken liggen ter inzage in de informatieruimte van het gemeentehuis van Veldhoven (Meiveld 1). De ontwerpbestemmingsplannen zijn te bekijken op www.ruimtelijkeplannen.nl en www.veldhoven.nl, zoek op plannaam 'De Run 7000 ASML' of 'De Run 7000 ASML Geluid'.

Heeft u vragen?

Voor vragen of opmerkingen over de inhoud van dit artikel kunt u contact opnemen met de afdeling Regie en Ontwikkeling. Stuur een e-mail naar gemeente@veldhoven.nl of bel telefoonnummer 14 040.