

Verleende omgevingsvergunningen

Het college heeft de volgende omgevingsvergunningen reguliere procedure **verleend**:

1. 13 mei 2020, OV 2020047 / OLO 4912761, bouwen van een woning met bijgebouw, Haspel 9, 3906 MB te Veenendaal, deelactiviteiten: bouwen en inrit/uitweg.
2. 20 mei 2020, OV 2020084 / OLO 4958145, nieuw bouwen van een woning met berging en carport, Rozenbottelstraat 3 3903 BH Veenendaal, deelactiviteiten: bouwen, ontheffing en inrit/uitweg.
3. 19 mei 2020, OV 2020129 / OLO 5002227, plaatsen van twee dakramen en het verduurzamen van het dak van een gemeentelijk monument, Hoofdstraat 90, 3901 AW te Veenendaal, deelactiviteiten: bouwen, monument
4. 19 mei 2020, OV 2020076 / OLO 4950197, wijzigen van het kantoorgebouw Patrimonium, Boom-pjesgoed 20, 3901 MJ te Veenendaal, deelactiviteit: bouwen
5. 19 mei 2020, OV 2020082 / OLO 4917959, bouwen van 27 rijwoningen, Veenderij eiland L, De Kade fase 2B, 3907 KG, 3907 KH en 3907 KA te Veenendaal, deelactiviteiten: bouwen en ontheffing.
6. 18 mei 2020, OV 2020081 / OLO 4908475, bouwen van 20 rijwoningen, Veenderij eiland L, De Kade fase 2A, 3907 KB en 3907 KC te Veenendaal, deelactiviteit: bouwen.
7. 13 mei 2020, OV 2020188 / OLO 5060985, bouwen van een dakkapel aan de voorkant van de woning, Klemstraat 64, 3907 LL te Veenendaal, deelactiviteit: bouwen.
8. 18 mei 2020, OV 2020179 / OLO 5050849, realiseren opbouw op de achterzijde van de woning, Buurtlaan west 30, 3905 JR te Veenendaal, deelactiviteit: bouwen.

De verleende vergunning(en) zijn in te zien bij het Omgevingsloket in het gemeentehuis. Volgens de Algemene wet bestuursrecht kunnen belanghebbenden binnen zes weken na de dag waarop de vergunning is verzonden een bezwaarschrift in dienen tegen de verleende vergunning. Dit kunt u digitaal doen via www.veenendaal.nl/bezwaar. Hiervoor moet u wel beschikken over een elektronische handtekening (**DigiD**). Of schriftelijk door uw bezwaarschrift te richten aan Burgemeester en Wethouders van de gemeente Veenendaal, Postbus 1100, 3900 BC Veenendaal.