

## **Gemeente Beuningen – verleende omgevingsvergunning - OLO 2986389 - Ingenieur van Stuivenbergweg 7 te Ewijk**

*Burgemeester en wethouders van Beuningen maken bekend dat zij ingevolge de Wet algemene bepalingen omgevingsrecht (Wabo) de volgende omgevingsvergunning verlenen, waarbij de reguliere voorbereidingsprocedure van toepassing is:*

*Voor : renovatie van een monumentale houten schuur*

*Locatie : Ingenieur van Stuivenbergweg 7 te Ewijk*

*Datum besluit : 06-10-2017*

*Zaaknummer ODRN: W.Z17.104016.01*

### *Inwerkingtreding besluit*

*Dit besluit treedt in werking met ingang van de dag na bekendmaking. Bekendmaking geschiedt door toezending van het besluit.*

### *Bezwaar*

*Belanghebbenden kunnen binnen zes weken na de dag van bekendmaking van het besluit een bezwaarschrift indienen bij het College van Burgemeester en Wethouders dat het besluit heeft genomen. Het postadres is Postbus 14, 6640 AA te Beuningen.*

*Het bezwaarschrift moet ondertekend zijn en bevat tenminste de onderstaande gegevens:*

- a. naam en adresgegevens van de indiener;*
- b. dagtekening;*
- c. omschrijving van het bestreden besluit;*
- d. motivering waarom bezwaar wordt aangetekend.*

#### *Voorlopige voorziening aanvragen*

*Het bezwaarschrift schorst de werking van het besluit niet. Hiervoor kan tegelijk met of na de indiening van het bezwaarschrift een voorlopige voorziening worden aangevraagd bij de voorzieningenrechter van de Rechtbank te Arnhem.*

*De aanvraag voorlopige voorziening kan gericht worden aan:*

*Rechtbank Gelderland*

*Postbus 9030*

*6800 EM Arnhem*

*U kunt ook digitaal een verzoek voor een voorlopige voorziening indienen bij genoemde rechtbank via <http://loket.rechtspraak.nl/bestuursrecht>. Daarvoor moet u wel beschikken over een elektronische handtekening (DigiD).*

*Kijk op de genoemde site voor de geldende voorwaarden.*

#### *Informatie*

*Voor meer informatie kunt u contact opnemen met de Omgevingsdienst Regio Nijmegen via [info@odrn.nl](mailto:info@odrn.nl) of telefoonnummer 024 751 77 00.*