Samenvatting

Deelname aan kansspelen in Europees Nederland: meting 2026

Rapport Ipsos I&O
in opdracht van
het Wetenschappelijk Onderzoek – en Datacentrum

www.ipsos-publiek.nl

Colofon

Uitgave
Ipsos I&O

Amstelveenseweg 760
1081 JK Amsterdam

Rapportnummer
2026/127

Datum
juni 2026

Opdrachtgever
Wetenschappelijk Onderzoek- en Datacentrum (WODC)

Begeleidingscommissie
- Drs. Olivier Hendriks (Wetenschappelijk medewerker WODC)
- Drs. Margot Koenders (beleidsmedewerker, Ministerie van Justitie en Veiligheid, DG Straffen en Beschermen, afdeling Integriteit en Kansspelen)
- Prof. Dr. Peter Lugtig (Hoogleraar, Universiteit Utrecht)
- Dr. Gert-Jan Meerkerk (docent, Universiteit Utrecht en onderzoekspartner Kansspelautoriteit)
- Dr. Anouk Tuijnman (senior onderzoeker, Trimbos-instituut)

Auteurs
Charlotte van Miltenburg, Msc. (senior onderzoeker)
Dewi Hollander, Msc. (senior onderzoeker)
Lotte Reijnders, Msc. (onderzoeker)

Copyright
Het overnemen uit deze publicatie is toegestaan, mits de bron duidelijk wordt vermeld:
Hollander, D. & Van Miltenburg, C.J.A. (2026). Deelname aan kansspelen in Europees Nederland, meting 2026 (2026/127). Ipsos I&O in opdracht van het WODC. Geraadpleegd op [dd/mm/jjjj], van [URL]

Managementsamenvatting

Aanleiding

In Nederland worden kansspelen gereguleerd. Het beleid – vooral ten aanzien van online kansspelen – is aan verandering onderhevig. Zo is sinds juli 2023 een verbod op ongerichte reclame voor (met name) online kansspelen van kracht. Op 1 oktober 2024 trad de nieuwe regeling Speellimieten en Bewust Speelgedrag (Rsbs) in werking, en tegelijkertijd is de Beleidsregel verantwoord spelen herzien. Verder heeft de Staatssecretaris Rechtsbescherming op 14 februari 2025 een nieuwe visie op kansspelen gepubliceerd, waarin het belangrijkste uitgangspunt de bescherming van alle burgers tegen de risico's op negatieve effecten van kansspelen is. Om de ontwikkelingen in het gokgedrag van Nederlanders in de gaten te houden, heeft de Staatssecretaris het WODC verzocht om, net zoals in 2024 en 2025, een onderzoek uit te laten voeren naar de deelname aan kansspelen en risicovol speelgedrag onder Nederlanders.

Doel

Het doel van het voorliggende onderzoek is om inzicht te bieden in:

- Het aandeel en aantal Nederlanders dat deelneemt aan verschillende soorten kansspelen[1] (op een fysieke locatie en online) en de mate waarin zij risicovol speelgedrag[2] vertonen;
- De ontwikkeling in het speelgedrag van Nederlanders vanaf 2024.

Caribisch Nederland

Het kansspelbeleid en de visie op kansspelen zijn ook van toepassing op de Openbare Lichamen van Bonaire, Saba en Sint Eustatius. Het ministerie van Justitie en Veiligheid verzocht het WODC dan ook om, met inachtneming van de lokale context, bij de meting van 2026 ook data over (problematisch) speelgedrag in Caribisch Nederland te verzamelen. Dit onderzoek is opgezet als een apart deelonderzoek, waarvan de uitkomsten eind 2026 verschijnen.

Methode

Ten behoeve van dit onderzoek is een vragenlijst opgesteld die voor het overgrote deel overeenkomt met de vragenlijst uit 2024 en 2025. De vragenlijst bevat vragen over deelname aan verschillende soorten kansspelen in de 12 maanden voorafgaand aan het onderzoek; locaties waar men speelt en hoeveel geld men uitgeeft; risicovol gokgedrag; en verdiepende vragen over online kansspelen, Holland Casino, speelhallen en reclame voor gokken.

Er zijn 13.193 Nederlanders van 16 jaar en ouder benaderd uit het I&O Research Panel. Tevens zijn 943 panelleden uitgenodigd waarvan bekend is dat ze één of meerdere kinderen van 16 of 17 jaar hebben met de vraag of hun zoon of dochter de vragenlijst zou willen invullen. De dataverzameling liep van 27 maart tot en met 19 april 2026. Uiteindelijk namen 6.948 Nederlanders deel aan het onderzoek. Op de data is een weging toegepast op de kenmerken geslacht, leeftijd, opleidingsniveau, regio en migratieachtergrond, zodat de uitkomsten op die kenmerken representatief zijn voor de Nederlandse bevolking van 16 jaar en ouder. Verschillen tussen groepen zijn getoetst op significantie ($p<.05$). In het rapport worden alleen statistisch

---

[1] Voor de definitie van kansspelen is aangesloten bij de definitie zoals gehanteerd in 'de nieuwe nulmeting' (Breuer & Intraval, 2021). Het gaat om spelen waarbij deelnemers geld inzetten en kans maken om geld of andere prijzen te winnen. Het ging om de volgende kansspelen: loterijen, krasloten, bingo, speelautomaten, poker, casinospelen, wedden op paardenraces en op sportwedstrijden. Daarbij is onderscheid gemaakt tussen het online spelen en het spelen op een fysieke locatie (zoals in een casino).

[2] Voor het bepalen van de mate van risicovol gokken is de PGSI gebruikt (Problem Gambling Severity Index, Ferris & Wynne, 2001). Dit is een vragenlijst van negen vragen op basis waarvan mensen worden ingedeeld in een van de vier risicoklassen: (1) niet-problematische gokker, (2) laag-risicogokker, (3) gematigd-risicogokker of (4) hoog-risicogokker. Zie ook bijlage A.

significante verschillen benoemd. Statistisch significante verschillen worden in de tekst aangeduid door middel van toename of afname, hoger of lager dan, meer of minder dan, enzovoort. De uitkomsten van dit onderzoek zijn gebaseerd op zelfrapportage. Bij de interpretatie van de resultaten moet daarom rekening gehouden worden met de inherente kenmerken hiervan, zoals de invloed van het geheugen en de mogelijkheid van sociaal wenselijke antwoorden.

Kernbevindingen van het onderzoek

- In 2026 is de prevalentie van deelname aan kansspelen (66%) lager dan in 2025 (69%), maar gelijk aan 2024 (65%). Dit geldt ook voor kansspelen op fysieke locaties (2026: 34%; 2025: 37%; 2024: 34%) en online kansspelen (2026: 9%; 2025: 12%; 2024: 10%).
- De meeste Nederlanders die kansspelen speelden in de afgelopen 12 maanden behoren tot de groep niet-problematische gokkers volgens de PGSI. Elf procent is te classificeren als een laag-risico gokker. Ten opzichte een jaar geleden is de groep niet-problematische gokkers kleiner geworden (van 87% naar 84%) en de groep laag-risico spelers juist groter geworden (van 7% naar 11%).
- Eén op de twintig (5%) spelers voldoet aan de criteria voor een gematigd-risico gokker (3%) of een hoog-risico gokker (2%). Onder mensen die in de afgelopen 12 maanden online kansspelen speelden, ligt het aandeel gematigd- en hoog-risico gokkers een stuk hoger (18%).
- De zelf gerapporteerde kanalisatiegraad is niet veranderd ten opzichte van een jaar geleden. Een kwart (26%) van de spelers van online kansspelen zegt niet te weten of de website waarop hij of zij speelt legaal (vergund) of illegaal (niet-vergund) is. Twee derde (67%) geeft aan enkel op vergunde websites te spelen. Zeven procent zegt (ook) wel eens niet-vergunde websites te bezoeken.

Deelname aan kansspelen

In Nederland nam 66 procent van de bevolking van 16 jaar en ouder deel aan ten minste één kansspel in de 12 maanden voorafgaand aan de vragenlijst (Figuur 0.1). Dit betreft de periode maart 2025 tot maart 2026. Een deel van deze groep deed alleen mee aan een loterij (32%). Als deze groep buiten beschouwing wordt gelaten, blijkt dat 34 procent van de Nederlandse bevolking in de afgelopen 12 maanden een kansspel speelde. Drie op de tien Nederlanders (30%) namen deel aan minimaal één kansspel op een fysieke locatie, en één op die tien Nederlanders (9%) speelde minimaal één online kansspel.

In absolute aantallen ligt het aantal laatste-jaar-deelnemers aan kansspelen (inclusief loterijen) tussen 9,5 en 9,8 miljoen (95%-betrouwbaarheidsinterval). Naar schatting zijn er tussen 1,2 en 1,4 miljoen mensen die een online kansspel speelden.

Tabel 0.1 – Percentage en aantal deelnemers aan kansspelen in de Nederlandse bevolking (16+)

	Puntschatting (%, aantal)	**95%-Betrouwbaarheidsinterval (%, aantal)**
Deelname aan één of meerdere kansspelen (loterijen, op een fysieke locatie of online)	66% (9.707.000)	65%-67% (9.543.000 – 9.872.000)
Deelname aan één of meerdere kansspelen, maar niet enkel het meespelen met een loterij	34% (4.979.000)	33%-35% (4.815.000 – 5.143.000)
Deelname aan kansspelen op een fysieke locatie (exclusief loterijen)	30% (4.470.000)	29%-31% (4.311.000-4.630.000)
Deelname aan online kansspelen	9% (1.366.000)	9%-10% (1.265.000 – 1.466.000)

In Tabel 0.2 is te zien dat mannen in 2026 vaker deelnamen aan een of meerdere kansspelen (op een fysieke locatie of online) dan vrouwen. Ook naar leeftijd zijn er verschillen: het aandeel gokkers is het laagst onder

16- en 17-jarigen (42%) en neemt toe met de leeftijd (55-70%). Ten opzichte van Nederlanders met een hbo- of wo-opleiding (61%), rapporteren meer Nederlanders met een vmbo/mbo1- (70%) of mbo2-4-opleiding (69%) dat zij deel hebben genomen aan kansspelen in het afgelopen jaar. Hetzelfde geldt voor Nederlanders zonder migratieachtergrond (68%) ten opzichte van Nederlanders met een Europese (62%) of niet-Europese (61%) migratieachtergrond.

Bij kansspelen op fysieke locaties en online kansspelen is het beeld anders, met name wanneer wordt gekeken naar leeftijd. In de leeftijdscategorieën van 16 tot en met 49 jaar (35-44%) komt deelname aan kansspelen op fysieke locaties meer voor dan in de leeftijdscategorieën vanaf 50 jaar (18-26%). Hetzelfde geldt voor online kansspelen, waarbij deelname door 11 tot 17 procent van de Nederlanders tussen 16 en 49 jaar wordt gerapporteerd, en door 4 tot 6 procent van de 50-plussers.

Verder is uit Tabel 0.2 af te lezen dat meer Nederlanders met een mbo2-4, havo of vwo opleiding (33%) op een fysieke locatie kansspelen hebben gespeeld dan Nederlanders met een vmbo of mbo1-opleiding (27%) en respondenten met hbo- of wo-opleiding (29%); en Nederlanders zonder migratieachtergrond (32%) meer dan Nederlanders met een migratieachtergrond (24-27%). Bij online kansspelen is het aandeel spelers ook hoger onder mensen met mbo2-4, havo of vwo opleiding (10%) dan onder mensen met een vmbo of mbo1-opleiding (8%). Er zijn geen verschillen naar migratieachtergrond.

Tabel 0.2 – Percentage en aantal deelnemers aan kansspelen in de Nederlandse bevolking (16+)

	Deelname aan kansspelen	Deelname aan kansspelen op fysieke locatie (exclusief loterijen)	Deelname aan online kansspelen
Totaal	**66%**	**30%**	**9%**
Man	68%	29%	11%
Vrouw	64%	31%	7%
16-17	42%	35%	13%
18-20	55%	42%	17%
21-23	58%	44%	12%
24-34	62%	39%	16%
35-49	69%	36%	11%
50-64	70%	26%	6%
65+	68%	18%	4%
Vmbo, mbo1	70%	27%	8%
Mbo2-4, havo, vwo	69%	33%	10%
Hbo, wo	61%	29%	9%
Geen migratieachtergrond	68%	32%	9%
Niet-Europese migratieachtergrond	61%	27%	9%
Europese migratieachtergrond	62%	24%	8%

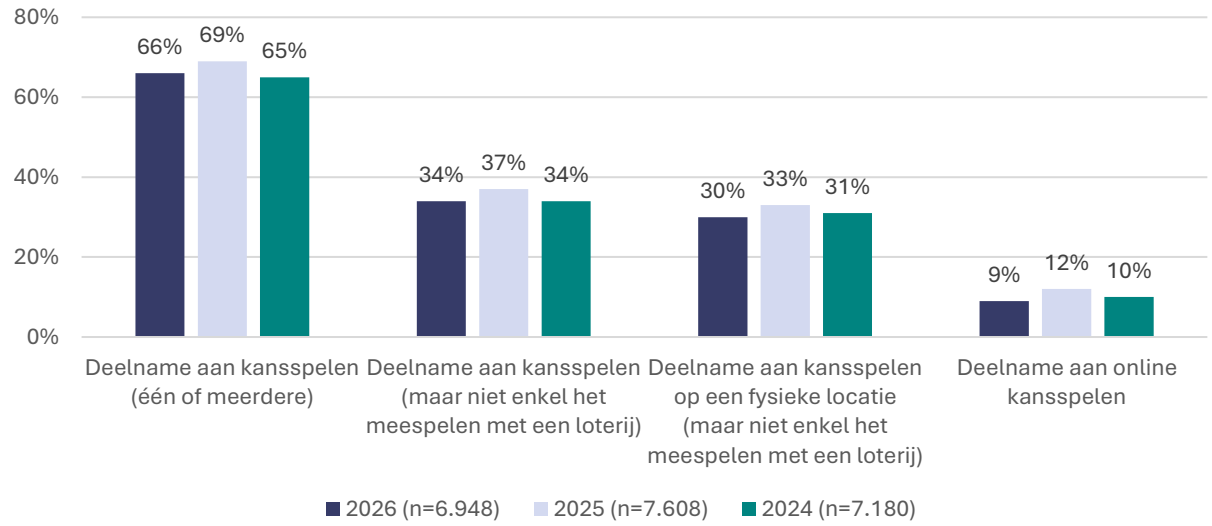
Loterijen zijn met afstand het meest gespeelde kansspel: meer dan de helft van de Nederlanders (54%) deed daar in de afgelopen 12 maanden aan mee. Op enige afstand volgt de aanschaf van krasloten in een winkel of via www.krasloten.nl (19%). Daarna volgen drie spellen op een fysieke locatie: bingo (8%), speelautomaten (5%) en casinospelen (5%), en een online kansspel: het via internet wedden op sportwedstrijden (3%).

Ontwikkelingen in deelname aan kansspelen

In 2026 is de prevalentie van deelname aan kansspelen even hoog als in 2024, en lager dan in 2025. Dit geldt voor alle kansspelen bij elkaar, maar ook voor kansspelen op fysieke locaties en online kansspelen afzonderlijk (Figuur 0.1).

Figuur 0.1 – Deelname aan kansspelen sinds 2024

Basis: alle Nederlanders.

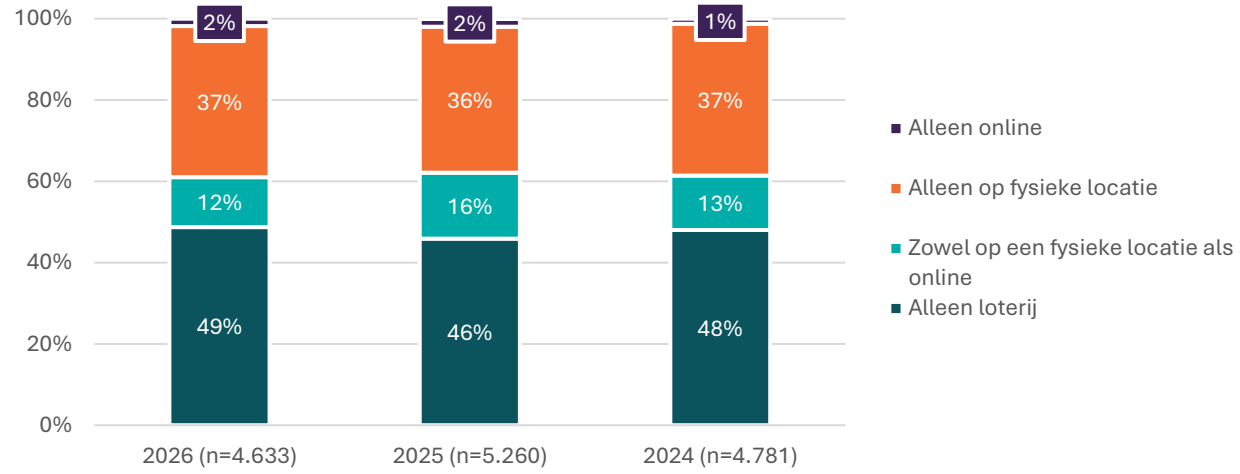


Verhouding tussen loterijdeelname, kansspelen op fysieke locaties en online kansspelen

Van de groep mensen die deelnam aan minimaal één kansspel, nam bijna de helft (49%) alleen deel aan een loterij. Meer dan een derde (37%) speelde enkel op fysieke locaties, een kleine groep gokte *uitsluitend* online (2%). De rest (12%) deed dit zowel op een fysieke locatie als online (Figuur 0.2). Sinds 2024 is de verdeling tussen deelname aan loterijen, fysieke kansspelen en online kansspelen niet fundamenteel veranderd. Wel is de groep die uitsluitend online speelt, toegenomen, van 1 naar 2 procent. In 2025 nam het aandeel spelers dat zowel op een fysieke locatie als online speelde toe, terwijl het aandeel loterijdeelnemers daalde. In 2026 is de verdeling echter weer vergelijkbaar met die van 2024.

Figuur 0.2 - Verhouding tussen spelen op een fysieke locatie en online spelen sinds 2024

Basis: Nederlanders die in de afgelopen 12 maanden minimaal één kansspel speelden.



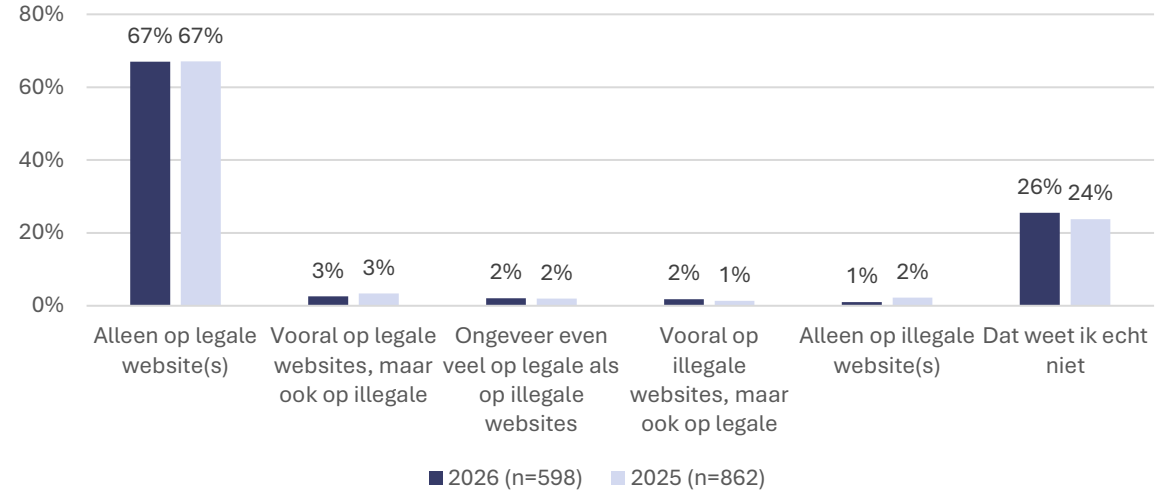
Online kansspelen: accounts en kanalisatie

Respondenten die in het jaar voorafgaand aan de vragenlijst een online kansspel speelden, kregen hierover enkele vervolgvragen, onder meer over speelaccounts en het type website waarop zij speelden: vergund of niet-vergund.

Op alle vergunde Nederlandse websites is het verplicht om een account aan te maken. Net als in eerdere metingen vormen spelers met één account de grootste groep (43%). In 2025 steeg het aandeel spelers dat aangeeft geen account te hebben van 10% naar 14%. In 2026 blijft dit aandeel met 15% op een vergelijkbaar niveau. Ook de zelf gerapporteerde kanalisatiegraad is onveranderd ten opzichte van de vorige meting (Figuur 0.3).[3] Twee derde van de online spelers geeft aan uitsluitend op vergunde websites te spelen. Daarnaast zegt 7% ook weleens niet-vergunde websites te bezoeken.[4] Nog steeds weet een relatief groot deel van de spelers (26%) niet of zij op legale of illegale websites gokken.

Figuur 0.3 - Speelt u online kansspelen op legale of illegale websites?

Basis: Nederlanders die in de afgelopen 12 maanden een online kansspel speelden.



[3] *Vanwege een verandering in de vraagstelling tussen 2024 en 2025 is het op basis van dit onderzoek niet mogelijk om vast te stellen of de kanalisatiegraad is veranderd ten opzichte van 2024.*
[4] *Vanwege afrondingsverschillen tellen de percentages in de figuur op tot acht in plaats van de in de tekst genoemde zeven procent.*

Risicovol gokgedrag

Voor het berekenen van het aantal spelers met risicovol gokgedrag is gebruik gemaakt van de Problem Gambling Severity Index (PGSI, zie Tabel 0.3).

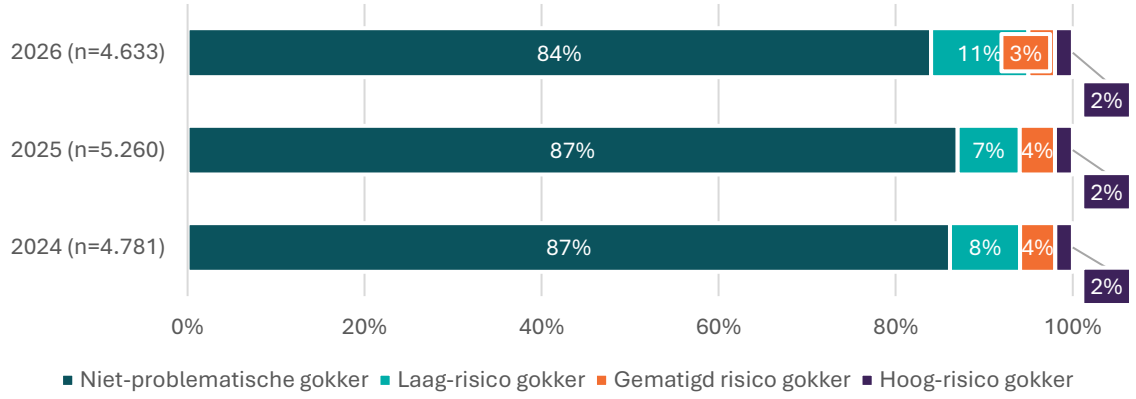
Tabel 0.3 – Beschrijving PGSI en -categorieën

De Problem Gambling Severity Index (PGSI) is een internationaal erkend en gevalideerd screeningsinstrument. Het is ontwikkeld om het risico op - en de ernst van gokproblemen in te schatten binnen de algemene bevolking. Het staat dus niet gelijk aan een DSM-V-diagnose voor gokverslaving. De PGSI is een zelfrapportagevragenlijst van negen items die gaan over het gokgedrag en negatieve gevolgen in de afgelopen 12 maanden. Antwoorden worden gescoord op een vierpuntsschaal ('nooit' tot 'bijna altijd'), wat resulteert in een totaalscore van 0 tot 27. De totaalscore is dus een weging van zowel het *aantal* problematische gedragingen als de *frequentie* daarvan. Op basis van de score wordt een persoon ingedeeld in een van de vier risicocategorieën:	
PGSI-score	**Beschrijving**
0 (niet-problematische gokker)	Geen indicatie van gokproblemen
1 – 2 (laag-risico gokker)	Ervaren een laag niveau van gokproblemen met geen tot weinig negatieve gevolgen.
3 – 7 (gematigd-risico gokker)	Ervaren een gemiddeld niveau van gokproblemen met enkele negatieve gevolgen.
8 of hoger (hoog-risico gokker)	Ervaren een hoog niveau van problemen; zij gokken met negatieve gevolgen en mogelijk controleverlies.

Het overgrote deel (84%) van de groep Nederlanders die één of meerdere kansspelen speelde in de afgelopen 12 maanden, behoort volgens de PGSI tot de groep niet-problematische gokkers (figuur 0.4). Elf procent is een laag-risico gokker, en één op twintig voldoet aan de criteria voor een gematigd-risico gokker (3%) of een hoog-risico gokker (2%). Ten opzichte van eerdere metingen is de groep niet-problematische gokkers kleiner geworden (van 87 naar 84%) en de groep laag-risico spelers groter geworden (van 7 naar 11%). Het aandeel gematigd- en hoog-risico gokkers is gelijk gebleven.

Figuur 0.4– Aandeel laag-, gematigd- en hoog-risico-gokkers onder deelnemers aan kansspelen vanaf 2024

Basis: Nederlanders die in de afgelopen 12 maanden minimaal één kansspel speelden.



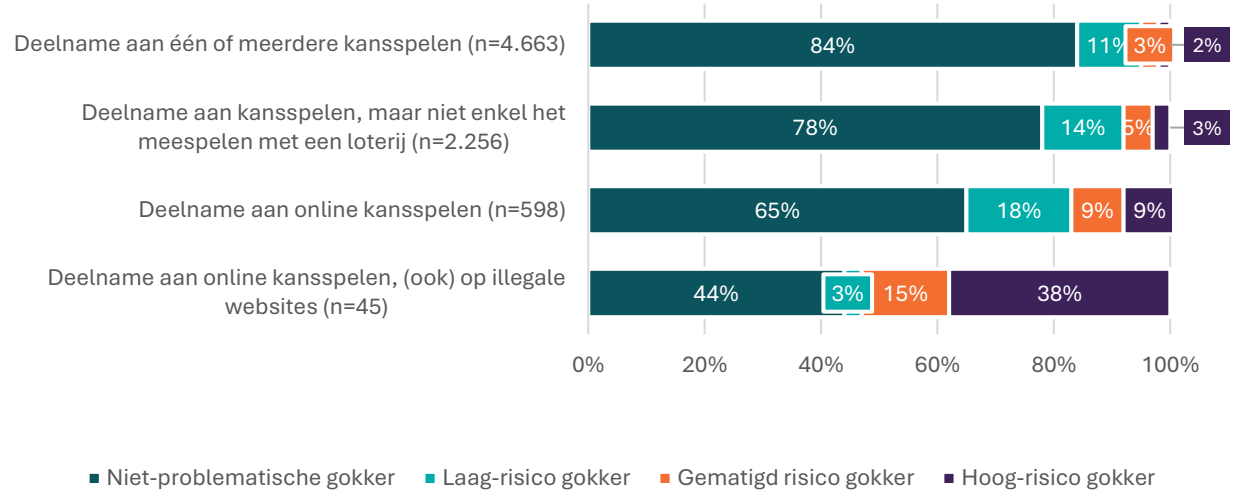
Omgerekend naar de gehele bevolking zijn er in 2026 tussen 148.000 en 226.000 hoog-risico gokkers (1,0 tot 1,5%) van de bevolking, Tabel 0.4). In 2024 ging het om 141.000 tot 216.000 (0,9 tot 1,5%) mensen. Verder zijn er in 2026 tussen 271.000 en 372.000 gematigd-risico gokkers (1,8 tot 2,5% van de bevolking), in 2024 waren dat er 275.000 tot 376.000.

Tabel 0.4 – Percentage en aantal gematigd- en hoog-risicogokkers in de gehele Nederlandse bevolking van 16 jaar en ouder, vergelijking 2024-2025

		Puntschatting	95%-betrouwbaarheidsinterval[5]
Hoog-risico gokker	2024	1,2% (179.000)	0,9%-1,5% (141.000-216.000)
	2025	1,4% (209.000)	1,1%-1,7% (169.000-249.000)
	2026	1,3% (187.000)	1,0%-1,5% (148.000-226.000)
Gematigd-risico gokker	2024	2,2% (326.000)	1,8%-2,5% (275.000-376.000)
	2025	2,8% (419.000)	2,4%-3,2% (364.000-475.000)
	2026	2,2% (322.000)	1,8%-2,5% (271.000-372.000)

Het aandeel gematigd- en hoog-risico gokkers ligt een stuk hoger onder mensen die in de afgelopen 12 maanden (een) online kansspel(en) speelden, namelijk op 18 procent (Figuur 0.5). Dit aandeel neemt verder toe wanneer we kijken naar online spelers die naar eigen zeggen (ook) niet-vergunde gokwebsites bezoeken. Hoewel deze groep relatief klein is (7%, zie Figuur 0.2), voldoet wel meer dan de helft (53%) aan de criteria voor een gematigd-risico (15%) of hoog-risico gokker (38%).

Figuur 0.5 - Aandeel laag-, gematigd- en hoog-risico gokkers onder verschillende groepen deelnemers aan kansspelen in Nederland



Ervaringen met Holland Casino en speelhallen

Op dit moment kent Nederland 13 officiële fysieke casino's. Dit zijn allen vestigingen van Holland Casino. Daarnaast zijn er honderden speelhallen, die soms wel het woord 'casino' in de naam hebben. In de afgelopen 12 maanden bezocht 5 procent van de Nederlandse bevolking een vestiging van Holland Casino (in 2025: 6%; 2024: 5%).[6] Twee procent bezocht een speelhal (in 2025: 3%; 2024: 2%). De meeste mensen die Holland Casino bezochten, deden dat één keer (52%) of een paar keer in het afgelopen jaar (34%). Vijf procent van de bezoekers ging wekelijks of vaker. Speelhalbezoekers brachten gemiddeld vaker een bezoek aan een speelhal: het percentage dat er één keer kwam ligt lager (43%), en het aandeel dat er een paar keer in het afgelopen jaar kwam juist hoger (39%). Acht procent ging wekelijks of vaker. Er zijn verschillen tussen de bezoekers van Holland Casino en speelhallen voor wat betreft de mate van problematisch gokgedrag.

[5] *De percentages zijn afgerond op één decimaal. Hierdoor lijkt het betrouwbaarheidsinterval niet symmetrisch.*
[6] *Holland Casino rapporteert een lichte toename in het aantal bezoekers in het eerste half jaar van 2024. Bron: https://nieuws.hollandcasino.nl/moeizaam-eerste-halfjaar-voor-holland-casino/*

Van de bezoekers van Holland Casino is 6 procent een gematigd risico gokker en 7 procent een hoog risico gokker. Van de bezoekers van speelhallen gaat het om een groter deel, respectievelijk 13 en 16 procent.

Zorgplicht Holland Casino en speelhallen

Bijna een kwart van de bezoekers van Holland Casino (23%) en speelhallen (23%) zijn naar eigen zeggen wel eens gewezen op de verslavingsrisico's van kansspelen. Een op vijf (respectievelijk 21 en 22%) zijn geïnformeerd over de winkansen van kansspelen. Ongeveer een op twintig (respectievelijk 4% en 5%) van de bezoekers van beide typen goklocaties geeft aan in het afgelopen jaar het advies gekregen te hebben om hulp te zoeken.

Tot slot

Een beperking van dit onderzoek is dat de uitkomsten zijn gebaseerd op zelfrapportage over gedrag in het verleden. Dat betekent onder meer dat de beantwoording van de vragen mede wordt beïnvloed door de mate waarin de respondenten zich zaken nog (goed) kunnen en wensen te herinneren. Desondanks is vragenlijstonderzoek een efficiënte en gangbare manier om (prevalentie)onderzoek te doen onder de bevolking. Het ruime aantal deelnemers vergroot de nauwkeurigheid van de resultaten, zodat er een vergelijking tussen en binnen subgroepen kan worden gemaakt. Tevens heeft de manier waarop dit onderzoek is uitgevoerd ervoor gezorgd dat metingen uit 2024, 2025 en 2026 goed met elkaar te vergelijken waren.

Contactgegevens

Ipsos I&O

Zuiderval 70
7543 EZ Enschede
053 - 200 52 00

Amstelveenseweg 760
1081 JK Amsterdam
020 - 607 07 07

Ericssonstraat 2
5121 ML Rijen
020-607 07 07

